



PNF-ZAN

ディスクカードを書き換えたら 80-M& 自然是依何到到加州等

1 まずはじめに、ディスクカードに ついている苦いシールをきれいに 💃 はがしましょう。重ねてシールを はると故障の原因になります。



2 苦いシールをはがしたら、別につ いているディスクカード用シールの SIDE AとSIDE Bをよく確かめ て、決められた位置にきちんとは りましょう。

3シールがずれたり、はが れやすくなっていないか、もう一度確かめて ください。特にシールの西欄はていねいに押し えてください。

このたびは "ザナック"をお買い上げいただ きまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取 扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で ご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

①ストーリー	2
②ゲームを始める前に····································	4
3遊び方	7
特殊弾について	8
⑤ A I 機能について	10
◎キャラ紹介	11
⑦必勝テクニック	15
8注意だよ	17
0	

●ザナックストーリー

最初は一つの点だったのかもしれない。数学学の作用 を経てそれは宇宙を覆うほど巨大になっていった。はる か昔有機効性体が作り出したシステムは、有機効性体が いなくなった今日も活動を続けていたのだった。このシ ステムはある自的をもっていた。イコン(聖像)を正し <開いたものには知識を、誤ったものには攻撃一滅亡ー を与えるという首的を。

ある日、イコンの一つが誤った方法で開かれた。シス テムは正しく作動し攻撃を開始した。おなじものたちが こんどは正しくイコンを開放した。イコンはシステムの 中枢に攻撃中止を伝えた。だがここでこのシステムを作 った有機知性体もおそらく知らなかったのであろうが、 システムはこの中止の命令を無視したのだ。システムは この時点で単なる殺戮装置と化した。

イコンを開いたものたち一人類一は危機的状況におち いつた。イコンは幸い正常に作動し、手持ちの知識を人 | 類に与えたが、所詮システムのセンサーにすぎないイコ ンでは、システム全体に対する知識を得ることはできず、 その圧倒的攻撃力の前に人類のくり出す攻撃部隊は次々 に撃破されていったのである。

いよいよ人類が滅亡の危機に瀕したとき、一つの可能 性が提起された。

「システムは基本的に戦略マシンであり、多数同士の戦 闘を想定している。単独でシステムに向って行けばシステ テムは効果的に対応できないのではないか。」

危険な賭けであった。だが可能性を求めてこの計画は 実行された。新型戦闘攻撃機AFX-5810=ZANAC を 制作し、単独でシステムの中枢に侵入しこれを破壊した。 危機は去った。――と思われた。

しかし敗北を喫したシステムは、爆発寸前他のシステ ムにこの事態を連絡したのである。すでにいくつかのコ ロニアムは連絡を絶っている。今回のシステムは前のシ ステムの数倍はありそうであった。最新鋭 AFX-6502= ザナックが残された時間のなか帯び単独で飛び立ってい つた。

6

●ゲームを始める前に準備しよう。

- 1.まずファミリーコンピューター本体とRAMアダプター。 ディスクドライブを置しく接続し革体をONにする。する と若のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブ にティスクカードのSIDE A を上にしてセットしてデさ い。うまくいかないときはもう一度接続を確認して行さい。
- 2.着ページ②の"NOW LOADING……"という画節が出た あとしばらくするとディスクシステムの作動中の禁ランプ ガ点滅し、ディスクの内容が読みとられます。同時に③の 画面が下から出てきます。
- 3.しばらくするとタイトル画面④が表示されます。このとき もし長時間なにも表示されないときは、SIDE A,Bをもう 一度よく確認して詳しくセットしてね。
- 4.ロードが終わるといよいよゲームスタート、スタートボタ ンを押してゲームを始めて下さい。
- ※もしもちゃんとゲームができないときは19ページの一覧表 で原因を調べて、必要な処置をしてね。

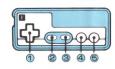


SOUTED BY COMPILE

※2コントローラーは使用しません。 (2コントローラーでも1と筒じように自機を操作するこ

とができます)

コントローラーの操作



- ①ザナック(ZANAC)の移動に使用。
- ②使用しません。(START+SELECTでコンティニュ
- ◎ゲームスタート。中断に使用。
- ●通常弾の発射に使用。
- 局特殊弾(後のページで解説します)の発射に使用。

●遊び芳

★ゲー人の首節

ゲームの首節は、首機「ザナック」を操作して敵機械化筆 団の中核ベース「アルクス」を破壊することです。

★ゲームのやり芳

- ○プレーヤーは、「ザナック」を操作して敵を破壊します。所で にある要塞では、スクロールが止まるので、制限時間(面 制限時間を超えるかで第びスクロールが始まります。
- 地上物や空中物のあるものを破壊すると様々なものが出現 します。これを取ると営党なことが起こります。
- ○「ザナック」出現時やパワーアップアイテムを取った直後 は機体がフラッシュします。この時は無敵状態です。
- ○ゲームは全12エリアで構成され、最終値をクリアするとエ ンディング画流になります。

「ザナック」は8つの特殊弾を使用することができます。 ゲーム開始時には FIRE Oが使用されていますが、パワ ーチップを取ることによって変えていくことができます。 (同時には一種類しか使用できません)

- ①FIRE 0……

 全芳位弾(オールレンジキャノン・略称ARC) プレイヤー操作した方向に飛ぶ、操作していない場合は前 芳に貼る。
- ②FIRE 1……賞通難(ストレートクラッシャー・略新SC) ゆつくり飛んでいく。敵の弾も破壊できる。
- ③FIRE 2……防御幕(フィールドシャッター・略称FS) 敵及び敵の弾を防ぐ。地上物には無力。
- ②FIRE 3…… 茴転弾(サーキュラー・略称○○) 自機のまわりを聞る。敵弾も破壊するが地下物には無力。
- ⑤FIRE 4……振勤弾(パイプレーター・略称VBR) 発射された場所から少し行った場所で、左右に振動、1発 につき敵の攻撃に60回まで耐える。地上物にも着効。
- ⑥FIRE 5……若養強(リワインダー・解析RW)

ゆっくりと正昇し、減速していき戻ってくる。敵弾も破壊 する、地上物にも有効。

4

- ●FIRE 6…… 炭心弾(プラズマフラッシュ・略称PF) 障害物に当るとすべての敵空中物を消すことができる。バ ワーチップも例外ではない。
- FIRE 7……高速速射弾(ハイスピード・略称HS) 蔵茂び蔵の弾・地上物にすべて当たり、そのまま賃通する。 トリガを引いている場合のみ時間が減る。
- ●E.E. (エネミー・イレーサー) 武器ではないが地上物のうち イコン(聖像)を6発射つと出てくる。E.E.をとるとその時 出現している空中物をすべて破壊できる。

●A機能について

「ザナック」にはAI(人工丸脳)によるALC (自動難 易度調整機能)が使われています。出現する敵の強さ、 敵の量は対撃パターンにより刻立と変化していくため、 敵の出現場所等は1ゲームごとに違います(ただしレベ ルに関係なく出現する敵もいます)。これは従来のシュー ティングゲームにはない特徴であり、「ザナック」を無限 のストーリーをもつゲームにしているのです。以下にそ の一例を示します。

ゲーム中はDISKカードを

システムから抜かないで下さい。

- ①速射率が高い場合(速射スティックを使用したときなど) プレイヤーレベル、敵レベルともに篙くなる。 ❷空中物が出現するたび敵レベルが少しずつ上がる。
- ◎要塞をこわすと敵レベル、マップレベルともにかなり下が る。みのがすと敵レベルはかなり上がる。

他にもいろいろありますが、この敵レベルプレイヤーレベ ルプレイヤーレベル、マップレベルによって敵の強さと量が 決まるのです。

●キャラクター紹介



ダスター 遠距離から撃たれる岩岩。



アンバー

テルザ

タイプ1…リードを750にばらまく。情 タイプ2…リードを2つ撃つ。むらさき タイプ3…リードをばらまく。黄

楚まったコースを飛ぶ。コースは2蓪り ×左右2種類の計4端り。 着と禁があり、営によりコースがわかる。



タイプ1…急降下後、反転上昇して、リ (青) ードを一発撃つ。 タイプ2…ななめに降下して反転上昇し リードを一発撃つ。

(II)

4 JEL \$

タイプ1…曲線状に降下し、リードを撃

エ・ファイン タイプ1…画面下からわいてくる。 タイプ2…画面上部を横切る。 タイプ3…画面上部カらリードをばらま

きながら降下する。 タイプ4…まわりに回転防御を張る。 ロガ

タイプ1…ゆつくり降下しながらリード (青) を間隔をあけて撃つ。 タイプ2…ゆつくり降下しながらライト ・バーを、プレイヤーの横に 来たら撃つ。



ゆつくり降下してくる。16発撃たないと こわれない。



■レッド・ゴーゴス リードを3発撃つ。プレイヤー側をねらう。 ■ブルー・ゴーゴス リードをばらまく。

■イエロー・ゴーゴス シグを5発プレイヤーに撃ってくる。

ゆつくり降下し、プレイヤーの横に来る と、左右のアギードがはさみこみにくる。



サート(偵察機でいさつき)

ふいにあらわれ、降下し、途中で静止し て、また上昇していく。これをこわすと、 敵のレベルが下がる。またプレイヤーの 利益になるものが出る夢もある。

5発撃つとこわれる。4発育で営が変わ り、その色で正体がわかる。パワーチッ プガでるものがある。

★地上物について



敵地上攻撃物は、飛行物同様、 多種多様なものがありますが、多 くはあるパターンの組み合せて構 成されています。耐久力は飛行物の比ではなく、一撃で破壊できる ものはほとんどありません。また 破壊した後、そこから他のものが 出現することもありますが、それ が何のために出現するかはよくわかっていません。ここでは代表的

な要塞だけ紹介します。 要塞はいくつかのコアによって攻撃してきます。要塞が現 われるとスクロールが止まります。コアをすべて敬嬢すると 要塞は爆発し、スクロールが開始します。

★大型空中物について



前に説明したもの以外に巨大な 空中物が出現することがあります。 普通の空中物にくらべ耐久力が極 端に大きくプレイヤーの弾のほと んどをはじき返します。ただし攻 撃の効果はあります。

●必勝テクニック

★特殊弾をうまく使う

特殊弾は8種類ありますが、状況に応じてうまく使いまし よう。また特殊弾は筒じ番号のチップを取ることにより、 荷段階かパワーアップします。

★通常弾のパワーアップも荒れずに

飛来するボックスを開けることにより、出現するパワーチ ップで通常弾もパワーアップすることができます。

★ハダ弾を小なくする

ザナックでは発射する弾のかずが夢ければ夢いほどAI機 能によって敵のレベルガ上がってしまいます。ムダだまは がなくしましょう。 逆に破壊すればレベルの下がる敵もい ますので、確実にヒットしましょう。

★敵の攻撃パターンをよく覚えよう

ザナックでは敵の出現パターンは状況により違いますが、 出現した敵の攻撃パターンは同じです。それぞれの敵がど のように攻撃してくるかをよく覚えましょう。また逆にあ

る場所にくると必ず出現する敵もいます。この場合強力な 敵は、出現場所を覚えておきましょう。

- ・1 UP は得点の他に、あるアイテムによる方法もあります。 いろいろためしてみましょう。
- ・あるエリアからあるエリアにワープする片法があります。
- ・特殊弾の能力を一度に最高のレベルまで上げる方法があり

守ってあけよう、 大切なディスクカード

気をつけて取り扱わないとディスクカード はこわれてしまいます。注意事項を守って PLAYを楽しもう!



茶色の磁気フィルムガ見える部分 は指などで絶対に触れないでくだ さい。この部分は汚したり傷つけ たりしてもいけません。

暑さや湿気にはとても弱いので、 **風通しがよく涼しい場所に保管す** るようにしましょう。



ホコリっぽく、ゴミゴミしたと ころが苦手。清潔なところがデ ィスクカードは大好きです。 D



磁石はティスクカードの大 敵、データが消えてしまいま す。磁力があるテレビ、ラジ オなどにも気をつけましょ う。

とにかく乱暴な扱いは大 嫌い。踏んづけたり絶対 にしないでね。 がずプラ スチックのケースの中に 入れて保管してくださ 610



ティスクドライブの箫ランプがついている時、 EJECTポタンや本体のRESETポタン、電 **瀧スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシス** テムの説明書もよく読もう!

B

ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには、



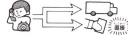
エラーメッセージ	内容と対処方法
DÍSK ŠÉŤ ĒŔR.O1	ティスクカードを詳しくセットしてく ださい。
BATTERY ĒRR.02	電圧が弱くなっています。新しい範疇 池か、ACアダプタを取りつけてください
ĒŘR.03	ディスクカードのツメガ折れています。 ツメの所にテーブを貼ってください。
ĒŘŘ.04	道ったメーカーのディスクカードガセ ットされています。
ĒŘŘ.05	道ったゲーム名のディスクカードガセ ットされています。
ĒŘR.06	道ったパージョンのディスクカードガ セットされています。
Ă.B. ŠIDĖ ĖŘR.O7	A 箇・B 菌を確認して指示どおりセット。
ĒŘŘ.08	造 った順番のディスクカードガセット されています。
ĒŘR.20	許諾面面のデータが読み取れない。

ĒŘŘ.21	ディスクカードの信号が最初から読み 敢れない。
ĒŘŘ.23 EŘŘ.24 25	ディスクカードの信号が途中から読み 取れない。
ĒŘŘ.26	ティスクカードに置しくS [*] AVEできない。
ĒŘŘ.27	ディスクカードのデータが歩しまかし くなった。
ĒŘŘ.28	ディスクカードの信号とコンピュータ の仕事の速度が合わない。
ĒŘŘ.30	ティスクカードに \mathring{SAV} Eできる幾り の部分がない。
ĒŘŘ.31	ティスクカードのテータ数が実際と合わない。

	0 7 1 X 2 /3 1 1 0 0 0 X X 2 1 1 1 1 C /31 (P
*ĚŘŘ.20~40	キズがついている。
の主な原因	○ディスクカードの信号が消えている。
	○ディスクドライブのヘッドが汚れている。
<u> </u>	H 50 1 4 4 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

「ロディスクカードの厳意フィル人に落わめ」

※ERR.20~40の場合は最寄りの住民堂へご相談ください。





ポニカユーザーズクラブ PONYCAL ANDに入会しよう。

ポニカではただいまユーザーズクラブの入会を受け付け ています。ポニカとユーザーの皆様の交流を深め、HOT な情報を提供するために機関誌、ポニカランド″を年6回 発行のほか数々の特異があります。来たるべきAVG(オ ーディオビジュアルアンドゲームズ)の時代に生きる著た ちのためのクラブです。 〈入会方法〉

着の単し込み前紙に (切るのがいやな人は他の統に書 いてもいいよ。) 必要事項を記入のうえ,切手600円(一年 労) をそえて下記までお送り下さい。

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5

日本ビルディング 3F 株式会社 ポニー キャニオン PONYCA事業部

1

りんといるところ(世界)					
〒					
なまえ(氏名	3)				

がっこう(職業)

もっている機械(ファミコンその他)

PONYCA(ポニカ)にひとこと